

SÂN CHƠI Ý TƯỞNG TRẺ THƠ

TỪ 10/2022 đến 02/2023



Công ty Honda Việt Nam

**Bộ Giáo dục và Đào tạo
– Vụ Giáo dục Tiểu học –**

Phối hợp tổ chức

STT	Hạng mục	Nội dung
I	Thuyết trình	1. Giới thiệu chung - Công ty Honda Việt Nam - Hoạt động xã hội của Công ty Honda Việt Nam 2. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" toàn cầu - Lịch sử - Ý tưởng hình thành & Mục đích 3. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" tại Việt Nam - Đơn vị tổ chức và đối tượng tham gia - Kết quả sau 12 năm hoạt động - Kế hoạch triển khai năm 2022
II	Hỏi đáp	

STT	Hạng mục	Nội dung
I	Thuyết trình	1. Giới thiệu chung - Công ty Honda Việt Nam - Hoạt động xã hội của Công ty Honda Việt Nam 2. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" toàn cầu - Lịch sử - Ý tưởng hình thành & Mục đích 3. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" tại Việt Nam - Đơn vị tổ chức và đối tượng tham gia - Kết quả sau 12 năm hoạt động - Kế hoạch triển khai năm 2022
II	Hỏi đáp	

Thành lập

Tháng 3, 1996

Nhà đầu tư

Honda Motor (Nhật Bản)

42%

VEAM (Tổng công ty máy động lực và máy nông nghiệp **Việt Nam**)

30%

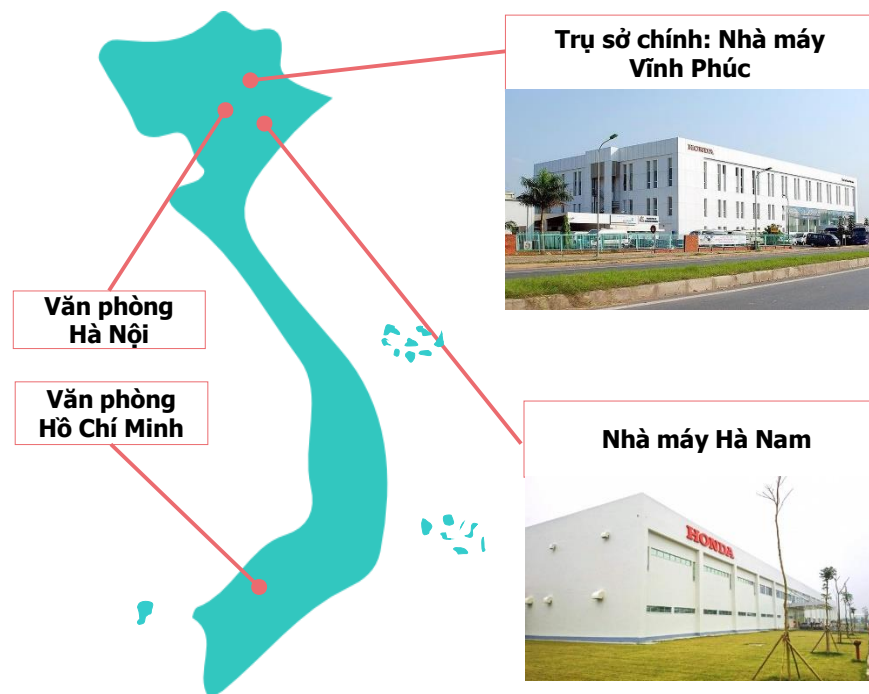
Asian Honda Motor (Thái Lan)

28%

Lĩnh vực kinh doanh

- Sản xuất
- Bán hàng
- Cung cấp dịch vụ cho Xe máy (MC) & Ô tô (AM)

Bản đồ



Xe máy (MC)

Ô tô (AM)

Công suất sản xuất

2,500,000 xe/năm
(3 nhà máy)

23,000 xe/năm
(1 nhà máy)

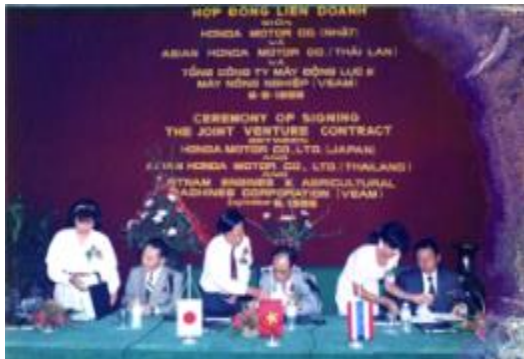
~ 12,000 nhân viên trực tiếp làm việc tại Honda Việt Nam

Bên cạnh đó:

1. ~ 34 chuyên gia nước ngoài

2. **~ 80,000** lao động làm việc cho nhà cung cấp của Honda Việt Nam

Lao động



Lễ ký kết hợp
đồng liên doanh



Ra mắt mẫu xe
Honda Super Dream

T9
1995

T3
1996

Khởi công, động thổ
Thành lập công ty



T12
1997

T3
1998

Hoàn thiện nhà
máy xe máy số 1





Bắt đầu sản
xuất ô tô



Kỉ niệm chiếc xe
máy thứ 10 triệu



Khánh thành nhà
máy xe máy số 3

T8
2006

T7
2008

T9
2011

T3
2014

T11
2014

Khánh thành nhà
máy xe máy số 2



Kỉ niệm chiếc xe máy
thứ 15 triệu





Kỉ niệm chiếc xe
máy thứ 20 triệu



Khánh thành Dây chuyền số 6
Kỉ niệm chiếc xe máy thứ 25 triệu

T9
2016

T3
2017

T10
2018

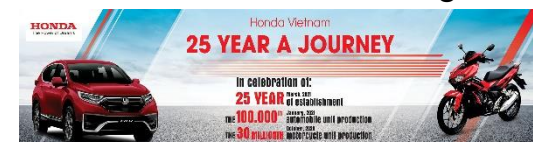
T10
2020

T1
2021

Khánh thành
Trung tâm đào
tạo lái xe an toàn



Kỉ niệm 25 năm thành lập HVN
Kỉ niệm chiếc xe máy thứ 30 triệu
và chiếc ô tô thứ 100 nghìn





Định hướng toàn cầu

Xây dựng một xã hội nơi mà mọi người đều có thể theo đuổi ước mơ của mình



Mong muốn của xã hội Việt Nam

Tất cả mọi người đều có điều kiện sống tốt



An toàn giao thông

- Tuyên truyền an toàn giao thông
- Đào tạo kỹ năng lái xe an toàn
- Cuộc thi An toàn giao thông cho nụ cười trẻ thơ



Hỗ trợ cộng đồng

- Hỗ trợ đồng bào gặp thiên tai
- Hỗ trợ phòng chống dịch COVID-19
- Trao tặng quà, hỗ trợ hiện vật cho chính quyền địa phương

**Honda Việt nam
mong muốn trở
thành một công ty
được xã hội mong đợi**



Hỗ trợ giáo dục

- **Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ"**
- Trao tặng Học bổng, Thư viện
- Giải thưởng Honda
- Trao tặng động cơ ô tô, xe máy cho trường nghề



Bảo vệ môi trường

- Dự án trồng rừng sản xuất tại Bắc Kạn, Hòa Bình
- Trồng cây thành phố tại Thái Nguyên
- Hoạt động giảm khí thải CO2 trong nhà máy

Honda Việt Nam nỗ lực hết mình để góp phần vào sự phát triển bền vững của Việt Nam cũng như mang lại cuộc sống tốt đẹp hơn cho người dân VN

STT	Hạng mục	Nội dung
I	Thuyết trình	1. Giới thiệu chung - Công ty Honda Việt Nam - Hoạt động xã hội của Công ty Honda Việt Nam 2. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" toàn cầu - Lịch sử - Ý tưởng hình thành & Mục đích 3. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" tại Việt Nam - Đơn vị tổ chức và đối tượng tham gia - Kết quả sau 12 năm hoạt động - Kế hoạch triển khai năm 2022
II	Hỏi đáp	



2002

Bắt đầu ở Nhật Bản



2005

Bắt đầu ở Thái Lan



2008

Bắt đầu ở Việt Nam



Việt Nam là nước thứ 3 trên thế giới triển khai Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ"

"Sức Mạnh Của Những Ước mơ"

Honda mong muốn chia sẻ "Ước mơ" với mọi người và cùng nhau "biến Ước mơ thành hiện thực"



Đóng góp một phần vào sự phát triển của nền giáo dục Việt Nam

**Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ"****Mục đích**

1. Khuyến khích khả năng sáng tạo của các em dựa trên nền tảng Ước mơ.
2. Góp phần vào sự phát triển toàn diện cho các em
3. Nhân rộng niềm vui sáng tạo tới tất cả các em học sinh và xã hội VN



Vẽ tranh thể hiện ý tưởng



Làm mô hình



Thuyết trình



Trao giải vòng chung kết

Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" được tạo ra nhằm mục đích nuôi dưỡng, khuyến khích sự sáng tạo của trẻ em Việt Nam – mầm non tương lai của đất nước

STT	Hạng mục	Nội dung
I	Thuyết trình	1. Giới thiệu chung - Công ty Honda Việt Nam - Hoạt động xã hội của Công ty Honda Việt Nam 2. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" toàn cầu - Lịch sử - Ý tưởng hình thành & Mục đích 3. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" tại Việt Nam - Đơn vị tổ chức và đối tượng tham gia - Kết quả sau 12 năm hoạt động - Kế hoạch triển khai năm 2022
II	Hỏi đáp	

- **Đơn vị tổ chức:** + Vụ Giáo dục Tiểu học - Bộ Giáo dục và Đào tạo
+ Công ty Honda Việt Nam



HONDA
The Power of Dreams

- **Đối tượng:**

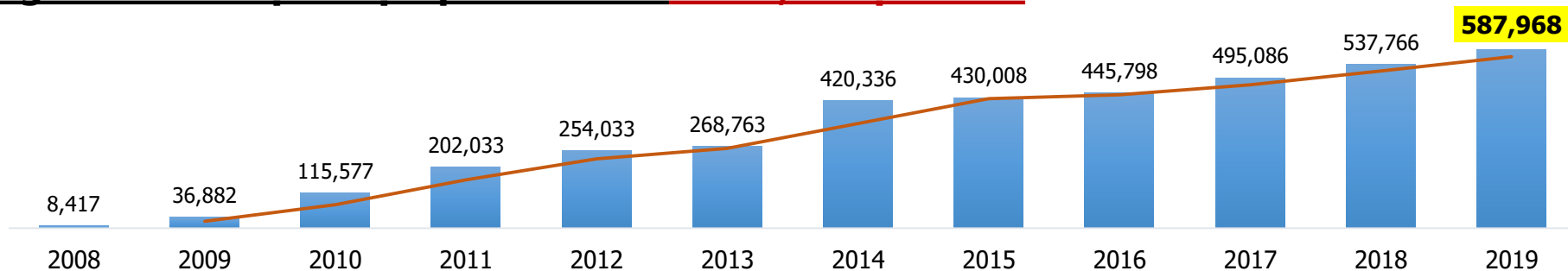
- **Trẻ em Việt Nam** hiện đang là **học sinh tiểu học** (từ lớp 1 đến lớp 5).
Các em có thể tham gia cá nhân hoặc theo nhóm (tối đa 3 thành viên/nhóm).
- Để có thể **đánh giá công bằng**, từ đó **khuyến khích các em tham gia**,
BTC chia thành 2 nhóm đánh giá độc lập:

Nhóm 1: Lớp 1-2-3 (có độ tuổi từ 6 đến 8 tuổi)

Nhóm 2: Lớp 4-5 (có độ tuổi từ 9 đến 10)

Công ty **Honda Việt Nam** phối hợp với **Vụ Giáo dục Tiểu học** – Bộ Giáo dục và Đào tạo triển khai sân chơi ý nghĩa này cho các em **học sinh Tiểu học** trên toàn quốc

Tổng số tranh nhận được qua 12 năm: Hơn 3,8 triệu tranh



- Số lượng tranh tăng lên đáng kể qua các năm
- Đề tài tham dự rất phong phú, đa dạng
- Từ năm 2009, tất cả 63 tỉnh/thành trên cả nước đều có tranh tham dự
- Mỗi bức tranh thể hiện ước mơ của các em về một thế giới tốt đẹp hơn



Tôm hùm gom rác dưới đáy đại dương



Vệ tinh diệt vi rút, vi khuẩn gây hại



Bộ rùa chữa cháy từ xa bằng đạn chân không



Rắn được sĩ tìm cây thuốc nam chữa bệnh nan y

Một số ý tưởng xuất sắc qua các năm

Tổng số lượng và chất lượng tranh tăng dần đều qua các năm



Sau 12 năm triển khai, Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" luôn luôn nhận được sự **hưởng ứng nhiệt tình** của **các thầy cô giáo** và **các em học sinh** của tất cả **các trường tiểu học trên toàn quốc**.

Cách thức triển khai Sân chơi tới các trường tiểu học

- Treo băng rôn, áp phích tại trường, phát tờ rơi Sân chơi về các lớp.
- Phát động Sân chơi cho học sinh toàn trường, thường xuyên nhắc lại trong các buổi lễ chào cờ, các buổi sinh hoạt đội.
- Lồng ghép nội dung Sân chơi vào các tiết dạy mỹ thuật.
- Tổ chức thi đua tại các lớp để khuyến khích học sinh phát huy ý tưởng.



**Các trường tiểu học tại 63 tỉnh trên toàn quốc
hào hứng tham gia Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" hàng năm**

Giải cá nhân:

- **349** Giải thưởng cho cá nhân, trong đó **25** em được trao tặng **chuyến thăm quan Nhật Bản**, giao lưu quốc tế với các bạn nhỏ đến từ Thái Lan, Nhật Bản tại những năm kỷ niệm 5 năm, 10 năm kỷ niệm chương trình
- Tổng chi phí Giải thưởng cho cá nhân qua 12 năm: **~1,5 tỷ VND**

**Giải tập thể:**

- Tổng số trường của thí sinh đạt Giải Nhất – Nhì – Ba nhận Giải thưởng cho trường: **48 trường**
- Tổng chi phí Giải thưởng cho trường: **2,4 tỷ VND**



Tổng số tiền Giải thưởng là 3,9 tỷ đồng bao gồm Giải thưởng cá nhân và Giải thưởng cho trường của các học sinh đạt giải

Chương trình Học bổng: (Từ năm 2009-2020)

- Tổng số lượng học bổng: **8.660 suất** (mỗi suất trị giá 500.000 VND)
- Tổng giá trị học bổng: **4,33 tỷ VND**

**Chương trình Trao tặng Thư viện: (Từ năm 2012-2020)**

- Tổng số trường tiểu học nhận tài trợ trang thiết bị Thư viện: **84 trường**
- Tổng giá trị tài trợ trang thiết bị Thư viện: **15 tỷ VND**



Bên cạnh giải thưởng của chương trình Sân chơi Ý tưởng trẻ thơ, BTC còn có những hoạt động **trao tặng thư viện và học bổng** cho học sinh có hoàn cảnh khó khăn trên toàn quốc

Giai đoạn	Nội dung	2022			2023		
		T10	T11	T12	T1	T2	T3
Phát động	Bộ GD&ĐT phát hành công văn phát động chương trình	▽ 12/10					
	Tập huấn giáo viên	▽	▽ (Tập huấn gv tại 10 tỉnh)				
	Học sinh vẽ tranh BTC thu tranh	▽		▽			
			Hạn thu tranh: 19/12				
Vòng 1	Chấm tranh (ý tưởng) Chọn ra 250 tranh				▽ 8/1		
Vòng 2	Học sinh làm mô hình (30 học sinh/nhóm)				▽	▽ 15/2	
	-Chấm mô hình -Thuyết trình - Lễ Trao giải - Tham quan nhà máy Honda					▽ Dự kiến 24/2	
	Chuyến thăm quan Hà Nội (30 học sinh/nhóm và người lớn đi kèm 1 học sinh/1 người lớn)					▽ Dự kiến 25/2	

Thời gian triển khai Sân chơi: Từ tháng 10/2022 đến tháng 2/2023



GIẢI THƯỞNG CÁ NHÂN ĐẠT GIẢI

**PHẦN THƯỞNG CHO TRƯỞNG
CÓ HỌC SINH ĐẠT GIẢI**

HẠNG GIẢI	SỐ LƯỢNG	GIÁ TRỊ GIẢI (VNĐ)	TỔNG GIÁ TRỊ (VNĐ)	TRÍCH TẶNG GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN (VNĐ)
Đặc biệt	04	10 triệu	10 triệu	04 triệu
Nhất	06	07 triệu	08 triệu	03 triệu
Nhì	08	05 triệu	06 triệu	02 triệu
Ba	12	02 triệu	04 triệu	01 triệu
Khuyến khích	220	500 nghìn		

Tổng số giải thưởng: 250 Giải

kèm Giấy chứng nhận của Bộ Giáo dục
và Đào tạo và Công ty Honda Việt Nam



**Tăng số lượng giải thưởng
so với những năm trước**

Vòng 1

- Hình thành và thể hiện ý tưởng



Vòng 2

- Thực hiện Mô hình
- Thuyết trình



**Trao
giải**

- Tham quan nhà máy Honda
- Lễ Trao giải
- Chuyển thăm quan Hà Nội



*** Điểm thay đổi năm 2022:**

- Kết hợp Vòng đánh giá mô hình và Thuyết trình
- Được tham quan nhà máy Honda và tham quan Hà Nội khi tham gia thuyết trình



Bước 1: Hình thành ý tưởng

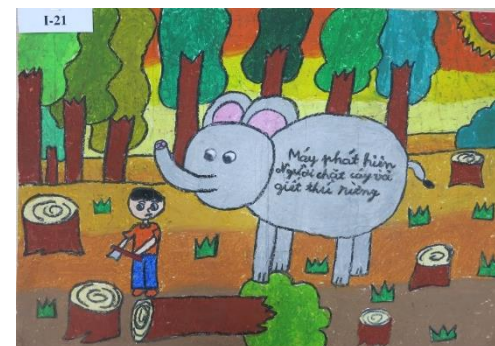
Bằng cách quan sát cuộc sống và thế giới xung quanh, em hãy tự do đưa ra **ý tưởng, sáng kiến, giải pháp, phát minh** về các sản phẩm/đồ vật mang tính chuyển động (Ví dụ: ô tô, xe máy, máy bay, máy móc, thiết bị...) **để có cuộc sống tốt đẹp hơn**, sau đó vẽ tranh thể hiện ý tưởng.

Bước 2: Vẽ tranh thể hiện ý tưởng

Sau khi có ước mơ và ý tưởng của mình, các em hãy vẽ ý tưởng đó trên **khổ giấy A3** (kích thước 29,7 x 42 cm) với mọi chất liệu phù hợp.

Lưu ý:

- Ý tưởng của các em phải được thể hiện bằng **phát minh cụ thể**.
- Tranh **vẽ sai đề tài** (ví dụ: vẽ phong cảnh, chân dung, đồ vật không có ý tưởng, phát minh....và **sai khổ giấy** đều bị coi là **không hợp lệ**.
- Ý tưởng và tranh vẽ của các em phải chưa từng tham gia và chưa từng đạt giải Sân chơi nào khác
- Với mỗi tranh vẽ, các em **gửi kèm 1 bản giải thích ngắn** gọn bao gồm: tên ý tưởng, ước mơ gì khi vẽ tranh.



Ví dụ: Ước mơ tạo ra 1 chiếc máy có thể phát hiện ra người chặt cây và giết thú rừng với mong muốn góp phần giảm nạn chặt phá rừng, giết thú rừng.

Chủ đề vẽ tranh năm nay là Ý TƯỞNG CHO MỘT CUỘC SỐNG TỐT ĐẸP HƠN

Yêu cầu (bắt buộc):

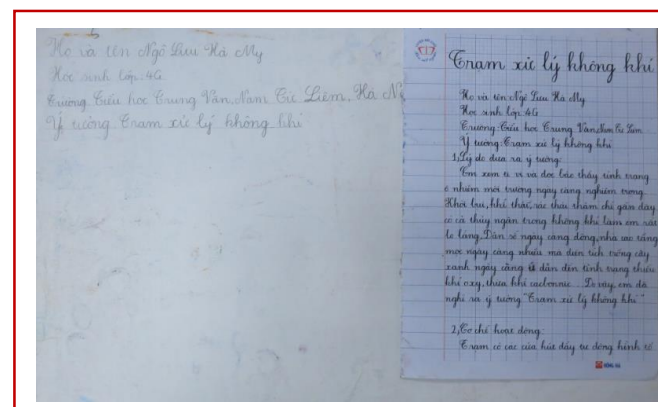
- **Mặt sau** của bức tranh, các em ghi các thông tin sau đây:

- + Tên ý tưởng
- + Họ và tên học sinh
- + Lớp, trường, địa chỉ trường
- + Ngày/ tháng/ năm sinh
- + Địa chỉ nhà riêng
- + Số điện thoại liên hệ của bố/mẹ
- + Tên, số điện thoại liên hệ của giáo viên hướng dẫn (nếu có)



(Mặt trước)

- Mỗi cá nhân/ nhóm có thể gửi tối đa **03 ý tưởng** (03 bức tranh)
- BGK sẽ chọn ra **250 ý tưởng tốt nhất** để đưa vào vòng chấm tranh theo tiêu chí. Trong đó chọn ra:
 - 30 ý tưởng** xuất sắc nhất để thực hiện **Mô hình**.
 - 220 ý tưởng** còn lại sẽ được trao giải **Khuyến khích**.



(Mặt sau)

*** Hạn cuối nộp tranh tham dự: Ngày 19/12/2022 (tính theo dấu Bưu điện)**

Tiêu chí đánh giá

1 Ý tưởng và Sáng tạo (điểm nhân đôi)

2 Tính chuyển động

3 Lợi ích cho xã hội

4 Bố cục tổng thể và sử dụng màu

➔ Lựa chọn **30 ý tưởng** tốt nhất để làm mô hình:

+ Chọn ra **15 ý tưởng** nhóm lớp **1-2-3**

+ Chọn ra **15 ý tưởng** nhóm lớp **4-5**



Các em có thể tự do suy nghĩ, đưa ra ý tưởng và vẽ tranh dựa trên những tiêu chí đánh giá trên

Hướng dẫn thực hiện:

- 30 học sinh/nhóm học sinh được chọn đi tiếp sẽ **chuyển các ý tưởng** của mình trên tranh vẽ **thành các mô hình thực tế với mọi chất liệu phù hợp** (khuyến khích dùng **vật liệu tái chế**)
- Ban Tổ chức khuyến khích các mô hình mang tính chuyển động cao
- Ngoài ra, **BTC sẽ gửi tài liệu hướng dẫn về cách thực hiện mô hình** tới các em
- Sau khi hoàn thiện mô hình, các em sẽ gửi mô hình và bài giải thích chi tiết tới địa điểm do Ban Tổ chức chỉ định.



Các em sẽ có khoảng hơn 1 tháng để làm & hoàn thiện mô hình trước khi gửi về cho BTC

Tiêu chí đánh giá:

- 1- Sáng tạo, độc đáo và nguyên bản
- 2- Mỹ quan, tính hài hòa
- 3- Khả năng sáng tạo về chuyển động
- 4- Lợi ích của phát minh
- 5- Khả năng sử dụng nguyên vật liệu thân thiện với môi trường



Điểm mới

Năm 2022, **30** học sinh/nhóm học sinh được lựa chọn làm mô hình sẽ **mặc định** được tham gia **Vòng Thuyết trình**, không qua sơ loại mô hình.

Ban giám khảo sẽ đánh giá mô hình tại buổi thuyết trình

Thời gian dự kiến: ngày 24 và 25 Tháng 2 năm 2023

Địa điểm: **Vĩnh Phúc,**

(Thông tin cụ thể sẽ được BTC thông báo sau)

Hướng dẫn thực hiện:

1. Học sinh giới thiệu bản thân (Tên, tuổi, đến từ đâu, tên ý tưởng): 1 phút
2. Học sinh thuyết trình về mô hình và trả lời câu hỏi của BGK: 6 phút

Tiêu chí đánh giá	Chi tiết
1. Sự am hiểu về ý tưởng, mô hình của học sinh	Về ứng dụng, cơ chế vận hành của mô hình
2. Sự tham gia của học sinh trong quá trình làm mô hình	Học sinh nói ra những phần mình tự làm và những phần có người lớn hỗ trợ
3. Kỹ năng trả lời câu hỏi	- Rõ ràng, dễ hiểu - Linh hoạt, thông minh khi trả lời



Đây là Bước cuối cùng để các em hiện thực hóa được ước mơ của mình

- 1- **Phổ biến** lại cho các em **nội dung, thể lệ** của Sân chơi và khuyến khích các em tham gia
- 2- **Phát huy ý tưởng, ước mơ của các em học sinh:**
Hướng dẫn các em cách đưa ra ý tưởng: Bằng cách quan sát cuộc sống, thế giới xung quanh để nhận thấy những điểm gì có thể làm cho tốt hơn. Từ đó đưa ra ý tưởng, ước mơ của mình về một đồ vật, thiết bị, máy móc,... giúp cho cuộc sống trở nên tốt đẹp, nhiều niềm vui hơn.
- 3- **Giúp các em hiểu rõ** về chủ đề của Sân chơi (**Ý tưởng cho một cuộc sống tốt đẹp hơn**) và các bước phát triển tư duy: **Hình thành ý tưởng → Thể hiện ý tưởng qua tranh vẽ.**
(**Ý tưởng là yếu tố quan trọng nhất**, sau đó mới xét đến việc tranh vẽ đẹp hay không.)

Lưu ý: (Những trường hợp không hợp lệ)

- **Các tranh tĩnh vật, phong cảnh, chân dung** đều được coi là không hợp lệ.
- **Những tranh vẽ ô tô, xe máy, phương tiện giao thông** được coi là hợp lệ nhưng không được đánh giá cao vì là ý tưởng đơn giản
- Những ý tưởng trùng với các ý tưởng đạt giải các năm trước không được Ban Giám khảo đánh giá cao

BGK đánh giá cao những ý tưởng mới mẻ, sáng tạo, độc đáo

- 4- **Hướng dẫn cho các em** giải thích về ý tưởng của mình trong tranh vẽ (cơ chế hoạt động, chức năng) để BTC có thể hiểu rõ ý tưởng của các em
- 5- **Tổ chức phát động Sân chơi tại trường**, lồng ghép nội dung vào giờ chào cờ buổi sáng, các tiết mỹ thuật, hoạt động ngoại khóa của trường...
- 6- **Gửi ảnh** buổi lễ phát động, triển khai Sân chơi về địa chỉ mail sau: ytuongtretho@honda.com.vn
- 7- **Hướng dẫn các em điền đầy đủ các thông tin** kèm theo và nộp bài về cho Ban Tổ chức theo 2 bước:

Bước 1: Học sinh nộp lại cho giáo viên

Bước 2: Giáo viên tập hợp bài vẽ của học sinh và gửi về cho BTC

Địa chỉ nhận tranh: **Cô Trần Thị Hồng Yến <Khu vực miền Bắc và miền Trung>**

Công ty Honda Việt Nam

Tầng 7, Tòa nhà Việt Tower, Số 1 Thái Hà, P. Trung Liệt, Q. Đống Đa, TP. Hà Nội

Điện thoại: 02113 868 888 (máy lẻ (2126)

Hoặc

Cô Trần Phương Thảo <Khu vực miền Nam>

Công ty Honda Việt Nam – Tầng 8 tòa nhà Zen Plaza

54-56 Nguyễn Trãi, Quận 1, P. Bến Thành, TP. Hồ Chí Minh

Điện thoại: 0283925 6949 (máy lẻ: 110)

Rất mong các thầy cô hỗ trợ nhiệt tình trong việc hướng dẫn học sinh và giúp học sinh gửi tranh về cho BTC đúng hạn (19/12/2022)

1. ĐƯỜNG CAO TỐC DƯỚI NƯỚC

Tác giả: Lê Tú Quyên, Lê Tiến Đạt

Đến từ Hải Dương

Giải Nhì nhóm lớp 4-5, Sân chơi Ý tưởng trẻ thơ năm 2019

Tranh vẽ

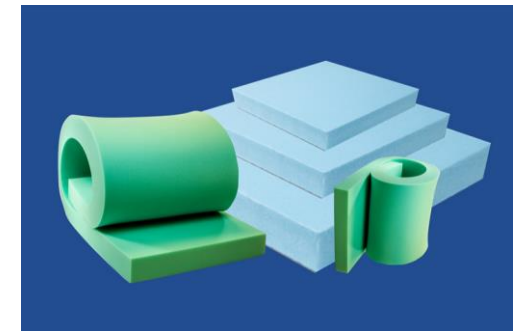


Ước mơ:

Hàng ngày, qua bản tin thời sự, chúng em thấy có rất nhiều vụ tai nạn giao thông xảy ra ở cả đường bộ, đường hàng không, dẫn đến hậu quả nghiêm trọng. Do đó, chúng em đã nghĩ ra ý tưởng **"Đường cao tốc dưới nước"**. Đường cao tốc dưới nước là con đường liên lục địa xuyên qua biển, là hình thức giao thông kiểu mới an toàn nhất, thoải mái nhất và vô cùng thân thiện với môi trường.

Cơ chế hoạt động:

Đường hoạt động hoàn toàn tự động bởi các hệ thống kết nối khép kín. Bề mặt đường là những tấm nam châm siêu bền, có khả năng chịu nhiệt, không bị bào mòn, chống trơn trượt cao. Các phương tiện di chuyển trên đường theo nguyên tắc hút đẩy nhau và các tấm nam châm đảm bảo tốc độ nhanh, an toàn. Xe ô tô vận hành tự động không người lái. Mái vòm được làm từ những tấm kính thủy tinh kim loại mỏng có độ bền cao. Nó vừa phản xạ ánh sáng, vừa có tác dụng cách nhiệt nên khi xe chạy, hành khách có thể dễ dàng nhìn qua các cửa kính để tham quan, khám phá đại dương. Thiết bị phát điện dưới chân đường sẽ liên tục cung cấp điện cho các loại bóng đèn để thắp sáng cả con đường.

Mô hình

2. MÁY ÉP LÁ CHUỐI KHÔ THÀNH TÚI GIẤY

Tác giả: Phạm Nguyễn Bảo Châu, Nguyễn Ngọc Bảo Hân
Đến từ Đồng Tháp
Giải Nhất nhóm lớp 1-3, Sân chơi Ý tưởng trẻ thơ năm 2019

Ước mơ:

Hiện nay, việc sử dụng túi ni-lông đã gây ra hậu quả là khắp mọi nơi có rất nhiều rác thải nhựa khó phân hủy. Để có thể phân hủy túi ni-lông phải mất hàng trăm năm. Trong khi đó chúng em quan sát thấy ở nông thôn Việt Nam trồng rất nhiều cây chuối, những lá chuối tươi có thể gói bánh, còn những lá chuối khô thì bị đem bỏ. Do đó, chúng em đã nghĩ ra 1 cái **"Máy ép lá chuối khô thành túi giấy"** để giảm tải việc ô nhiễm môi trường.

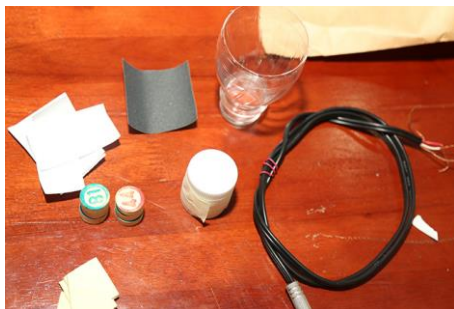
Tranh vẽ



Cơ chế hoạt động:

Các máy kẹp sẽ kẹp lá chuối thu thập được đưa vào máy cắt. Tại đây các cánh quạt sẽ cắt nhỏ các lá chuối thành các miếng nhỏ rồi đưa xuống nồi trộn. Nồi trộn sẽ trộn đều muối cacbonat vào các miếng chuối cho tan rã, rồi đưa vào nồi đun. Nồi đun được gắn những tấm pin mặt trời bên ngoài hút ánh sáng mặt trời biến thành lượng nhiệt đun rã ra thành 1 hỗn hợp bột lá chuối siêu mịn và sệt. Ống dẫn màu xanh đưa hỗn hợp bột lá chuối ra khuôn ép. Các khuôn này nhanh chóng làm hỗn hợp khô đi để tạo thành túi giấy và băng chuyền vận chuyển túi ra ngoài. Từ đó, các túi này sẽ được chuyển đến tay người dùng trên khắp thế giới; vừa tiết kiệm, vừa bảo vệ môi trường.

Mô hình



1. Các em thuyết trình trên sân khấu



2. Các em nhận giải thưởng

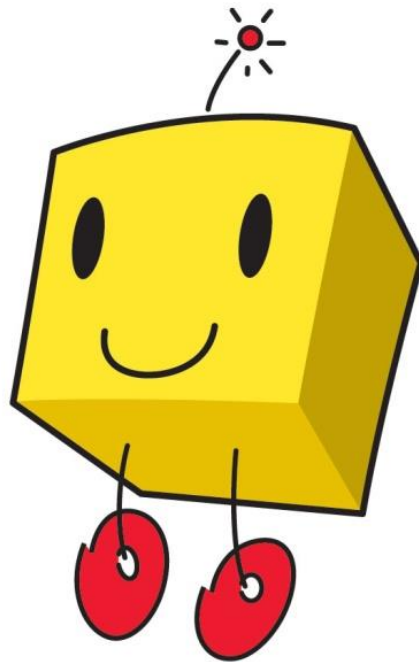


3. Các em chụp hình kỉ niệm



STT	Hạng mục	Nội dung
I	Thuyết trình	1. Giới thiệu chung - Công ty Honda Việt Nam - Hoạt động xã hội của Công ty Honda Việt Nam 2. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" toàn cầu - Lịch sử - Ý tưởng hình thành & Mục đích 3. Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" tại Việt Nam - Kế hoạch triển khai năm 2022 - Đơn vị tổ chức và đối tượng tham gia - Kết quả sau 12 năm hoạt động
II	Hỏi đáp	

STT	Câu hỏi/Ý kiến của GV	Trà lời của BTC
1	Thầy cô có nên sơ loại tranh trước khi gửi về BTC không?	Thầy cô không nên sơ loại tranh mà hãy thu tất cả tranh của học sinh, gửi về cho BTC
2	Có những Mô hình được làm nhưng ko được vào vòng thuyết trình → Mất rất nhiều công sức, chi phí của thầy cô và học sinh ở trong đó	Năm nay, ngoài việc tăng số lượng giải thưởng để khuyến khích học sinh tham gia, BTC cũng thay đổi quy trình đánh giá tại các vòng. Đặc biệt, những học sinh được chọn làm mô hình , sẽ được đi thẳng vào vòng thuyết trình , ko có vòng sơ loại mô hình nữa
3	Số lượng giải thưởng ít, thầy cô không được hỗ trợ gì ngoài tiền làm mô hình	Năm nay BTC đã quyết định tăng số lượng giải thưởng từ 30 giải (những năm trước) lên 250 giải thưởng . Ngoài ra, giáo viên hướng dẫn của những học sinh đạt giải Đặc biệt, Nhất, Nhì, Ba sẽ được BTC tặng thưởng
4	Giáo viên hướng dẫn được tặng thưởng mong muốn được nhận giấy chứng nhận	Về vấn đề này, công ty Honda Việt Nam thấu hiểu và cũng đề xuất với Vụ GDTH, Bộ GDĐT. Tuy nhiên, Vụ GDTH tư vấn là các thầy cô có học sinh đạt giải, trường của các giáo viên đó sẽ ghi nhận thành tích của các thầy cô . Đây là Sân chơi cho các em học sinh, nên chỉ cấp giấy chứng nhận cho học sinh.
5	Tại sao Cuộc thi Chiếc ô tô mơ ước của Toyota chỉ cần vẽ tranh đã được giải, trong khi Honda phải trải qua 3 vòng mới được giải?	Đây chính là điểm khác biệt của Sân chơi Ý tưởng trẻ thơ với các Cuộc thi khác. Sân chơi tạo ra 3 vòng thử thách nhằm giúp các em học sinh sau khi tham gia sẽ đạt được sự phát triển toàn diện: - Vòng vẽ tranh: khả năng tư duy, sáng tạo - Vòng làm mô hình: tính kiên nhẫn, tinh thần thử thách - Vòng thuyết trình: phát triển các kỹ năng mềm Sau đó các em sẽ được ghi nhận xứng đáng bằng phần thưởng giá trị và giấy chứng nhận của Bộ Giáo dục và Đào tạo



Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ" 2022

Hãy thử sức và chúc các em thành công!